

## 中正社會科學院 選修課程

### 「行動通訊裝置 APP 寫作入門：在社會科學之應用」教學大綱

授課名稱	行動通訊裝置 APP 寫作入門：在社會科學之應用 Introduction to APP Programming: Applications in Social Sciences	教學時間	共 18 週 每週 3 小時
授課教師	李季湜	教學對象	社會科學院大學部高年級
教學理念	本課程以 Android Studio 為主要的講授內容，希望以專題製作這個形式，讓學生在完成作品的過程中，學習 APP 程式撰寫。除了在電腦和手機上機實際操作，後半段的課程中亦將引入一些穿戴形資料收集工具，讓學生有機會寫出一個 APP，來實際應用行動通訊工具進行田野調查或者田野實驗。	限修人數	依電腦教室容量而定
			<p>教學方式/ 聯絡方式</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 課堂講述</li> <li>2. 問題分組討論</li> <li>3. 專案製作</li> <li>4. 上機操作軟體</li> </ol> <p>聯絡方式： <a href="mailto:psyjsl@ccu.edu.tw">psyjsl@ccu.edu.tw</a></p>
教科書	1. Android App 程式設計教本之無痛起步，作者：施威銘		
延伸閱讀			
評鑑方式	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 平時成績 20%：依照上課時分組討論以及軟體實作練習狀況評分。</li> <li>2. 期中報告 30%：以個人為單位，自定題目（老師允許）寫出一個 Java 程式。</li> <li>3. 期末報告 50%：以小組為單位自定一個題目（使用 EEG 測量儀器），完成 APP</li> </ol>		

Android APP -- 預定上課進度		
週數	章節	內容
1	課程簡介	授課課程內容與理念、評分方式、分組 計算機概論 下載與安裝 Android Studio、你的第一個 APP
2	程式寫作基礎	事件驅動基本概念、基本變數、基本運算、流程控制
3 ~ 4	基礎元件	Activity、介面設計、事件處理、基礎使用者介面、交談視窗
5 ~ 6	程式寫作進階	參照型別變數、陣列、字串
6	選定期中報告題目	
7~8	進階元件處理	啟動另外一個 Activity、讀取與播放
8~9	期中報告	進度報告、成果報告
10~11	物件導向程式設計	物件定義以及繼承、多執行緒 (Multithreading) 程式
12	選定期末報告題目	
12~13	進階 APP 技術	如何使用藍芽、使用網際網路
14	使用 MindWave	
15 ~ 16	期末報告進度討論	各組報告所選定的題目、可能遇到的技術困難
17 ~ 18	期末報告	