

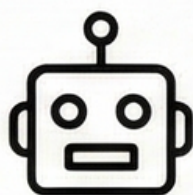
媒體科技與社會：課程核心與目標 (Course Core & Objectives)

核心視角：
不只看媒體，更
要搞清楚定位



- 理解自己在 AI 浪潮中的位置
- 視媒體為重塑生活的科技系統

探討議題：
AI 重塑媒體定義



- 探討 AI 在遊戲、聲音、出版、影視等領域的角色
- 分析 AI 帶來的創作與倫理挑戰

關鍵認知：
雙向互動與反塑



- 媒體科技非單向支配
- 使用者的選擇與回應反過來塑造未來

最終目標：培養
AI 時代關鍵能力

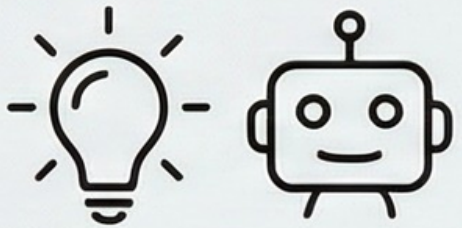


- 數位媒體素養
- 批判思考與反思能力

課程願景：理解媒體科技匯流背後的社會影響，成為有意識的數位公民！

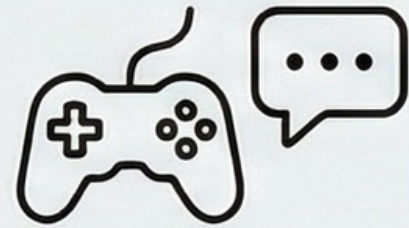
學期學習關卡流程 (Simplified Learning Stage Flow)

第一關： 媒體、科技與 AI 導論 (Media, Tech & AI Introduction)



- 課程導論：AI 時代的媒體變遷
- 媒體、科技匯流與 AI 概論
- 培養 AI 時代的數位媒體素養

第二關： 遊戲、語言與 AI 敘事 (Games, Language & AI Storytelling)



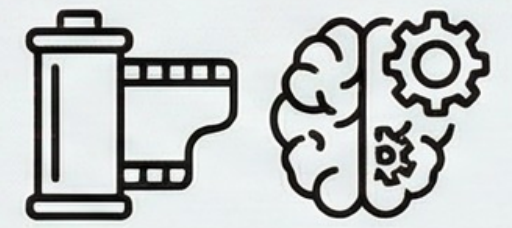
- 遊戲作為議題溝通新場域
- AI 在遊戲敘事與社會參與中的角色
- 傳播模式演變：從人類語言到 AI 生成內容

第三關：聲音、 出版與演算法時代 (Sound, Publishing & Algorithmic Age)



- 聲音媒體：從 Podcast 到 AI 合成聲音的影響
- 出版與新聞：演算法與 AI 如何動搖真實性與權威
- 電視與串流：數據與 AI 推薦系統的全面改寫

第四關： 電影產業與未來倫理 (Film Industry & Future Ethics)



- 電影產業：AI 編劇、特效與虛擬製作的挑戰
- 未來科技倫理：Deepfake、虛擬網紅與「真實」的定義
- 總結：提升在 AI 浪潮中的批判與省思能力

課程目標：探討 AI 如何重塑媒體，培養批判性思考與反思能力，掌握數位時代主導權！

評分結構與生存指南 (Grading Scheme & Survival Guide)

1. 評分結構 (The Scoring System)

核心任務 (The Main Quest): 50% ~ 60%

📖 我的學與思 (學習反思)：約 5~6 次個人反思 (每次約 800 字)，1 次期末學習總反思

日常修煉 (Daily Training): 40% ~ 50%

👤 課堂互動與討論：透過關鍵議題體驗與討論，培養批判與省思能力

2. 玩家關鍵規則 (Key Player Rules)



出席鐵律

曠課一次，學期成績扣 3 分，扣分無上限。請假需有證明文件 + 假單才算完成程序。



截稿機制

作業遲交 24 小時內：分數打 5 折。遲交超過 24 小時：0 分計算。



必備裝備

智慧型手機：需有至少 5GB 空間。足夠的網路流量。



玩家心態

保持愉快與好奇的心情。多做課堂記錄與學習反思。

生存指南：遵守規則，積極參與，享受這場媒體與社會的探索之旅！