國立中正大學通識教育課程教學大綱

National Chung Cheng University Course Syllabus of General Education

	8 8	3	
開課學年度/學期 School Year/ Semester	114 學年度第 1 學期		
課程名稱 (中文) Course Title (CH)	】		
課程名稱 (英文) Course Title (EN)	Digital Music Design		
課 碼 Course ID		學分數 Credit	2
	請勾選(可複選) (Multiple Se	lection):	
授 課 方 式	☑ 課堂講授	☑ 網路教學	□分組討論
Instructional	Lecturing	Distant Learning	Group Discussion
Methods	□校外教學	□其他	
	Fieldtrip	Others	
	音樂審美觀與音樂鑑賞能力的探索與提升		
	Exploration and enhancement of musical aesthetics and appreciation skills		
	提升音樂創作與生活結合之關聯性的敏銳度		
教學目標及範圍	Heightening sensitivity to the connection between music creation and everyday life		
Course Objectives	將音樂創作思維的概念與自身專業技能結合		
	Integrating concepts of musical creativity with one's professional skills		
	自我表現力與學習力的提升		
Enhancing self-expression and learning abilities			

	週次	主題 Topics
	Week	The Topics
	1	課程簡介(音樂本質、課程大綱、分組與評量)
		Course Introduction (Essence of Music, Syllabus Overview,
	2	Grouping and Assessment)
	2	認識音樂的語言 (基礎樂理 1)
		Understanding the Language of Music (Basic Music Theory 1)
	3	認識音樂的語言 (基礎樂理 2)
		Understanding the Language of Music (Basic Music Theory 2)
	4	世界音樂片段欣賞與分析
		Appreciation and Analysis of World Music Excerpts
	5	數位音樂初體驗:認識工作介面 1
		熟悉 MIDI 編輯環境:寫一段兒歌旋律
		Introduction to Digital Music: Understanding the Interface (Part 1) Familiarizing with MIDI Editing: Compose a Children's Song Melody
	6	數位音樂初體驗:認識工作介面 2
155 tm 1 /m		將世界音樂風格的節奏性和弦置入兒歌旋律中
授課大綱 (週次表及每週課		Introduction to Digital Music: Understanding the Interface (Part 2) Incorporating Rhythmic and Harmonic Styles of World Music into the Children's Song
程詳細內容說明)	7	數位音樂初體驗:認識工作介面- 鼓機 3
Semedate		將不同的打擊樂器元素加入兒歌中
		Introduction to Digital Music: Understanding Drum Machine (Part 3)
	8	Adding Percussion Elements to the Children's Song 探索與應用:數位音樂工作站各式不同音源
		Exploration and Application: Various Virtual Instruments in a
		DAW
	9	期中考週 / 分組報告:弦、木管、銅管、打擊樂器特色 (1)
		Midterm Week / Group Presentations: Characteristics of Strings, Woodwinds, Brass, and Percussion Instruments (Part 1)
	10	古典音樂名曲導聆與淺析 1
		Listening and Analysis of Classical Music Masterpieces (Part 1)
	11	利用一個合成器音源模擬的傳統樂器音源:將一段著名古典音
		樂旋律寫入數位音樂平台中
		Using a Synth to Emulate Traditional Instrument Sounds: Inputting a Classical Melody into the DAW
	12	利用不同的節奏型態和弦置入上週古典音樂旋律
		Applying Rhythmic Patterns and Harmonies to the Classical Melody from Last Week
	13	古典音樂名曲導聆與淺析 2
		Listening and Analysis of Classical Music Masterpieces (Part 2)

14	流行音樂導聆與淺析 1	
	Listening and Analysis of Popular Music (Part 1)	
15	流行音樂導聆與淺析 2	
	Listening and Analysis of Popular Music (Part 2)	
16	實作:分組創作 1	
	Hands-on: Group Composition Project (Part 1)	
17	實作:分組創作 2	
	Hands-on: Group Composition Project (Part 2)	
18	期末考週 / 分組作品欣賞與評語	
	Final Week / Group Project Presentation and Feedback	

每週課程詳細內容說明 Detailed lesson plan:

單元一:音樂創作基礎 課程簡介

1. 主要內容:先備音樂基礎理論概念建構、課程大綱與評量說明

2. 教育目標:建立同學創作音樂前的音樂基礎理論與鑑賞能力

3. 單元週期:3週(第1、2、3週)

4. 教材:自編講義

5. 硬體:喇叭、電腦、MIDI鍵盤

6. 軟體:Reason 8

7. 延伸閱讀:葉宛萍:數位樂理 easy 上手

8. 教學方法:講授

單元二:數位音樂平台基本介面介紹與運用

1. 主要內容:練習輸入兒歌旋律、一段著名的古典音樂旋律

2. 教育目標: 熟悉創作介面操作方式與應用、數位音源的探索與應用

3. 單元週期:5週(第5、6、7、8、11、12週)

4. 教材:自編講義

5. 硬體:麥克風、喇叭、電腦、MIDI 鍵盤

6. 軟體: Reason 8

7. 延伸閱讀: Andrew Eisele: The Power in Reason

8. 教學方法:講授、實作

單元三: 分組報告:樂器音色與音域

1. 主要內容:木管樂器、銅管樂器、打擊樂器的探討

2. 教育目標:認識樂器的特性與屬性,應用至數位音樂創作時的可聽性

3. 單元週期:1週 (第9週)

4. 教材:學生上台簡報

5. 硬體:投影機、電腦、喇叭

6. 軟體: Power point

7. 延伸閱讀:方晛燿:認識交響樂團的樂器

8. 教學方法:講授、討論

單元四: 世界、古典、流行音樂作品欣賞與討論

1. 主要內容: 介紹每個不同音樂類型的創作意義、背景、樂曲架構、元素

2. 教育目標: 引導同學利用不同音樂風格元素與音樂內容結合

3. 單元週期:5週(第4、10、13、14、15週)

4. 教材:自編講義

5. 硬體:喇叭、電腦、MIDI鍵盤

6. 軟體: Reason 8

7. 延伸閱讀:Eduard Hanslick:論音樂美——音樂美學的修改芻議 - 音樂中的「內容」和「形式」概念

8. 教學方法:講授、討論

單元五: 團隊合作創作

1. 主要內容:實際創作一首音樂作品

2. 教育目標: 學習團隊討論與溝通能力,共同創作出獨特且具創意的音樂作品,實踐美感具體表現,並藉由分享的過程,強化學生對音樂的鑑賞能力。

3. 單元週期:3週 (第16、17、18週)

4. 教材:自編講義

5. 硬體:麥克風、喇叭、電腦、MIDI 鍵盤

6. 軟體: Reason 8

7. 延伸閱讀:爆音將軍:逆襲的音樂創作

教學方法:講授、示範、實際創作

Unit 1: Fundamentals of Music Composition – Course Introduction

- 1. **Main Content:** Foundational concepts in music theory, course overview, and grading criteria
- 2. **Educational Objective:** Build students' fundamental music theory and appreciation skills before engaging in composition
- 3. **Duration:** 3 weeks (Weeks 1, 2, 3)
- 4. **Materials:** Instructor-prepared handouts
- 5. Hardware: Speakers, computers, MIDI keyboards
- 6. **Software:** Reason 8
- 7. Further Reading: Wan-Ping Yeh, Easy Music Theory for Digital Beginners
- 8. Teaching Method: Lecture

Unit 2: Introduction to Digital Music Platforms and Practical Application

- 1. **Main Content:** Practice entering melodies from children's songs and famous classical pieces
- 2. **Educational Objective:** Become familiar with digital audio workstation (DAW) interface operations and explore digital sound sources
- 3. **Duration:** 5 weeks (Weeks 5, 6, 7, 8, 11, 12)
- 4. Materials: Instructor-prepared handouts
- 5. **Hardware:** Microphones, speakers, computers, MIDI keyboards

- 6. **Software:** Reason 8
- 7. **Further Reading:** Andrew Eisele, *The Power in Reason*
- 8. **Teaching Method:** Lecture and hands-on practice

Unit 3: Group Presentations – Instrument Timbres and Ranges

- 1. Main Content: Exploration of woodwind, brass, and percussion instruments
- 2. **Educational Objective:** Understand the characteristics and properties of instruments for better application in digital music composition
- 3. **Duration:** 1 week (Week 9)
- 4. **Materials:** Student presentations
- 5. Hardware: Projector, computer, speakers
- 6. **Software:** PowerPoint
- 7. **Further Reading:** Hsien-Yao Fang, *Understanding the Instruments of the Symphony Orchestra*
- 8. **Teaching Method:** Lecture and discussion

Unit 4: Appreciation and Discussion of World, Classical, and Popular Music

- 1. **Main Content:** Introduction to the creative context, background, structure, and elements of different music genres
- 2. **Educational Objective:** Guide students to connect musical styles and elements with musical content
- 3. **Duration:** 5 weeks (Weeks 4, 10, 13, 14, 15)
- 4. **Materials:** Instructor-prepared handouts
- 5. Hardware: Speakers, computers, MIDI keyboards
- 6. **Software:** Reason 8
- 7. **Further Reading:** Eduard Hanslick, *On the Musically Beautiful Reconsidering Concepts of "Content" and "Form" in Music Aesthetics*
- 8. **Teaching Method:** Lecture and discussion

Unit 5: Collaborative Music Composition

- 1. Main Content: Compose an original piece of music collaboratively
- 2. **Educational Objective:** Develop teamwork and communication skills, create a unique and creative musical work, practice artistic expression, and enhance appreciation through sharing
- 3. **Duration:** 3 weeks (Weeks 16, 17, 18)
- 4. Materials: Instructor-prepared handouts
- 5. Hardware: Microphones, speakers, computers, MIDI keyboards
- 6. **Software:** Reason 8
- 7. **Further Reading:** The Sonic General: The Rebellion of Music Creation
- 8. **Teaching Method:** Lecture, demonstration, hands-on composition

葉宛萍:數位樂理 easy 上手

Wan-Ping Yeh, Easy Music Theory for Digital Beginners

Andrew Eisele: The Power in Reason

教科書及

.

方明燿:認識交響樂團的樂器

延伸閱讀

Hsien-Yao Fang, *Understanding the Instruments of the Symphony Orchestra*Eduard Hanslick:論音樂美——音樂美學的修改芻議 - 音樂中的「內容」和「形

式」概念

Course Materials and Additional Resources

Eduard Hanslick, On the Musically Beautiful – Reconsidering Concepts of "Content" and "Form" in Music Aesthetics

爆音將軍:逆襲的音樂創作

The Sonic General: The Rebellion of Music Creation

	請勾選(可複選)·並填寫類別(Multiple Selection)::			
	☑ 課堂參與 <u>A</u> 類	☑期中考 <u>B</u> 類	☑期末考 <u>C</u> 類	□小組報告類
	Participation	Mid-Term Exam	Final Exam	Group Report
	□小組討論類	□書面報告類	□課後作業類	□平時測驗類
	Group Discussion	Written report	Homework	Quiz
	□心得分享類	□學習紀錄類	□專題創作類	□其他類
	Reflection	Learning profile	Project or	Others
			Portfolio	
評量 方式	A 類佔 <u>30</u> %; B 類佔 <u>3</u>	30%;C類佔 40%;]	D 類佔 % (類別可	自行增加)
Grading	Type A 30 %; Type B		·	, and the second
	给明 D. A. T.			
	說明 Detail: 課程參與 30% - (課堂作業/活動心得:課堂討論與回答:引導式討論不同音樂類			
	型風格作為平時成績的		水 <u>车的</u> 栅头自占, <i>J</i>	等处的哺介的自未规
	Course Participation	· ·		
	(Including class assigni	ments and activity refl		in class discussions or ongoing assessment.)
	期中微創作 30% - (課堂創作:短篇音樂	終作品)	
	期中微創作 30% - (課堂創作:短篇音樂作品) Midterm Mini Composition – 30%			
	(In-class creative projection)	et: a short music comp	oosition.)	
	期末作品 40% - (期	末個人創作:由同學	^退 們完整創作一首音	樂作品等等。)
	Final Project – 40% (Final individual compos	ition, students will come	alata an ariginal mugia	niago as thair final
	project, demonstrating co			piece as their that
與聯合國永續發				
展	目標 Goal: 4 細項 7	Target : <u>4.3 × 4.4</u>		
目標(SDGs)及		Forgot : 0.5 . 0.6		
細項之對應	目標 Goal: <u>8</u> 細項	larget . <u>8.5 \ 8.6</u>		
(請參閱 SDGs 對照表)	目標 Goal: <u>11</u> 細項 T	arget : <u>11.4</u>		_
UN SDGs Goals and Targets	(至多三個目標,每個	目標至多三個細項)		
	(3 Goals at most, 3 Targ	gets at most for each C	Goal)	

	範例:		
	目標: 4 細項: 4.3 4.5 4.7		
	通識課程		課程能培
	核心能力指標	說明	養學生此 項核心能
	(請勾選主要的 3-5 項)	Detail	力者請打
	Core Abilities of General Education (Select 3-5 main Goals)		Select if Correlated
		能夠進行獨立性、批判性、系統	√
	(1)思考與創新 Thinking and Innovation	性或整合性等面向的思考,或能	
		以創意的角度來思考新事物。	
		能夠對於社會、文化中相關的倫	√
核心能力指標設	(2)担徳心辨典貝践	理或道德議題・進行明辨、慎思	
定 Core Ability Goals		與反省,或能實踐在日常生活	
Gouls		中。	
	(2) 什会恢志與什连坦劃	能夠主動探索自我的價值或	
	(3)生命探索與生涯規劃 Life Exploration and Career Planning	生命的真諦,或能具體實踐在	
		自我生涯的規劃或發展。	
		能夠尊重民主與法治的精神、	
	(4)公民素養與社會參與		
	Citizenship and Community Engagement	與社會事務及議題的討論與	
		決策。	
	(5)人文關懷與環境保育	能夠具備同理、關懷、尊重、惜	

Humanity and Environment Protection	福等人文素養·或能擴及到更為	
	廣泛的環境及生態議題。	
	能夠善用各種不同的表達方式	✓
(6)溝通表達與團隊合作	進行有效的人際溝通・或能理解	
Communication Skills and Teamwork	組織運作・與他人完成共同的事	
	物或目標。	
	能夠了解國際的情勢與脈動,	
(7)國際視野與多元文化 Global Perspectives and Cultural	具備廣博的世界觀,或能尊重	
Differences	或包容不同文化間的差異。	
	能夠領略各種知識、事物或領	✓
(8)美感與藝術欣賞 Art Appreciation	域中的美感內涵,或能據此促	
	成具美感內涵之實踐力。	
	能夠透過各種不同的方式發現	
(9)問題分析與解決	問題 · 解析問題 · 或能進一步透	
Problem Solving	 過思考以有效解決問題。	

	姓名 Name:張介凡 Chieh-Fan Chang		
	□專任教師 Full-time 學系 Department(所 Institute · 中心 Center):		
	職稱 Title:		
	☑ 兼任教師 Adjunct 服務單位 Unit:通識教育中心 General Education Center		
	職稱 Title:助理教授 Assistant Professor		
授課教師資料 Professor			
Information	學經歷 Education and Work Experience:		
Information	美國明尼蘇達大學音樂藝術博士		
	DMA., University of Minnesota – Twin Cities		
	事業符件 D. C. · · ·		
	專業領域 Profession:		
	數位音樂教學、小號演奏教學、樂團訓練		
	Technology on Digital Music, Trumpet Performance and Education, and Band Training		
備註			
NT 4			
Note			